



CU CAP SAU FĂRĂ CAP?

SCHEMA JOCULUI

Un jucător stă la o anumită distanță față de ceilalți, astfel încât să nu-i audă, iar aceștia stabilesc împreună un cuvânt care trebuie ghicit; apoi acesta revine lângă colegii săi și va încerca să ghicească cuvântul respectiv, însă întrebările sale primesc numai răspunsuri cu dublu înțeles sau ambigue...

PREGĂTIRE

Animatorul îi cere unui concurent să se îndepărteze de colegii săi; între timp, aceștia aleg un cuvânt a cărei semnificație rămâne secretă, prin eliminarea literelor inițiale, ca în exemplul următor: carnaval-aval, bolnavă-navă, proverb-verb.

CUM SE JOACĂ

La întoarcerea sa, jucătorul încearcă să găsească cuvântul misterios, punându-le întrebări colegilor săi, de genul: "La ce servește?", "Unde se poate găsi?", "Se poate mânca?" și așa mai departe. Jucătorii interogați dau răspunsuri cu dublu înțeles. Primul se referă la cuvântul întreg, iar al doilea la cuvântul fără cap. Dacă, de exemplu, se alege cuvântul "bolnavă" se va răspunde astfel: "Cu capul în spitale și fără cap... pe mare". Răspunsurile pot fi, de asemenea, pline de imaginație și enigmatice, cu condiția să păstreze formula "Cu capul... fără cap...". Concurentul încearcă să ghicească, folosind un număr cât mai mic de întrebări, iar apoi jocul se repetă cu un alt jucător.

ÎNVIINGĂTOR

Concurentul care ghicește cuvântul, punând cele mai puține întrebări.