



CU CINE VORBEȘTI?

SCHEMA JOCULUI

Un jucător "vorbește" cu un personaj real, dar care nu se află în sală (personajul respectiv poate să aparțină lumii sportului, cinematografiei, istoriei sau pur și simplu să fie un prieten, etc...). Va trebui să ascultați și să ghiciți despre ce personaj este vorba, fiind atenți la spusele jucătorului.

MATERIALE

Imaginație, cunoașterea caracteristicilor unor persoane celebre, abilități orale.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează într-un semicerc; primul jucător se așează în fața celorlalți și începe să vorbească.

CUM SE JOACĂ

Fiecare jucător, pe rând, începe o discuție cu o persoană pe care și-o imaginează în fața sa, comportându-se în timpul discuției ca și cum interlocutorul imaginar ar vorbi, ar răspunde, ar reacționa... Acesta poate fi un personaj din lumea sportului sau a televiziunii, poate fi un personaj dintr-o poveste, o persoană cunoscută de toți jucătorii și așa mai departe. Cei care asistă la discuție vor trebui să descopere cine este misteriosul interlocutor și să-i spună numele. Jocul se repetă de mai multe ori, de fiecare dată schimbându-se jucătorul care realizează discuția imaginară cu personajul de identificat.

ÎNVINGĂTOR

Câștigă cel care ghicește de cele mai multe ori personajele misterioase.

SUGESTII

Este recomandabil să vorbiți cu voce tare, clar și ușor de înțeles.