



CUCERIREA STEAGULUI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se împart în două echipe: atacanții fiecărei echipe încearcă să intre în zona adversarului pentru a lua steagul, care se află în capătul terenului și apoi vor trebui să-l aducă în baza lor fără a fi atinși de către apărători.

MATERIALE

Două șervețele sau două stegulețe, cretă sau o bandă de culoare alb-roșie pentru a delimita terenul de joc.

PREGĂTIRE

Se împarte terenul de joc în două părți trasând o linie cu creta: echipele se poziționează în cele două jumătăți ale terenului. Vor mai fi trasate încă două linii de fund, iar în spatele fiecăreia este plasat un steguleț.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii din fiecare echipă încearcă să pătrundă în jumătatea de teren a adversarului, să ia stegulețul și să-l aducă înapoi în propria jumătate de teren. De îndată ce trec linia de centru, aceștia pot fi atinși de apărătorii-adversari și obligați să se întoarcă în zona lor. Dacă un jucător reușește să ia stegulețul și să-l aducă înapoi la bază, fără a fi atins, echipa va câștiga un punct: în acest caz se restabilește situația inițială și jocul continuă.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care, la sfârșitul timpului prestabilit, a acumulat cele mai multe puncte.

VARIANTE

O variantă a apărării prin atingere este cea de "scalpare": apărătorii încearcă, în acest caz, să-și scalpeze adversarii, adică să ia o bucată de pânză care va fi agățată de partea din spate a pantalonilor.