



## CUCERIREA CERULUI

### SCHEMA JOCULUI

Într-un univers populat de stele (carton pe care sunt desenate astrele), jucătorii pornesc în cucerirea spațiului și a stelelor, prin aruncarea unor zaruri.

### MATERIALE

Un panou mare, un zar, optzeci de cartonașe colorate în patru culori diferite (douăzeci pentru fiecare jucător sau grup de jucători).

### PREGĂTIRE

Pe panou se desenează cincizeci de stele numerotate. Apoi, se distribuie cartonașele jucătorilor.

### CUM SE JOACĂ

Pe rând, fiecare jucător aruncă zarul și apoi așează unul din cartonașele sale pe steluța care corespunde cu numărul indicat de zar. Dacă steluța respectivă aparține deja altcuiva, jucătorul va arunca din nou zarul, până când va ieși numărul corespunzător cu numărul unei steluțe libere. Când toți au o bază de plecare, zarul este aruncat din nou de fiecare jucător. Numărul obținut prin aruncarea zarului poate fi adunat sau scăzut din numărul propriei steluțe de plecare, sau se pot înmulți între ele sau se pot împărți. În orice caz, se poate câștiga steluța la care vă opriți, punând deasupra acesteia propriul cartonaș. Jocul continuă până când toate astrele au un câștigător, având în vedere faptul că, pentru a efectua diferitele calcule, sunt disponibile întotdeauna numai douăzeci de secunde și că se poate porni de la oricare din propriile stele. Dacă după efectuarea unei aruncări nu se reușește în niciun fel să se câștige nimic în timpul avut la dispoziție, aruncarea nu se va mai repeta.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care la sfârșitul jocului are cele mai multe steluțe.