



CUCERIREA VIKINGILOR

SCHEMA JOCULUI

Fiecare echipă își apără orașul, reprezentat de o mică bază unde se păstrează cheile. Animatori, în rol de vikingi, iau comanda diverselor echipe pentru a ataca orașele adverse, unica armă disponibilă este marmita.

MATERIALE

Baloane pline cu apă, multe, circa 20 pentru fiecare jucător, un scut pentru fiecare animator (de exemplu un capac mare de oală), o furculiță mare de bucătar pentru fiecare animator, cartoane.

PREGĂTIRE

Participanții sunt împărțiți în două echipe de minim 10 componenți. Fiecare echipă își construiește pe propriul teren de joc propriul oraș, adică o bază a cărei poziție să fie necunoscută animatorilor și celorlalte echipe. Baza este o zonă unde sunt puse cheile orașului, desenate pe carton, și o rezervă de baloane cu apă. Aceștia din urmă, armați cu scut și furculiță, reprezintă vikingii care caută prin jur să atace orașele.

CUM SE JOACĂ

Vikingii, adică animatorii, caută bazele unde să intre pentru a lua cheile orașului. Sarcina echipelor este să apere orașele de vikingi, și pentru asta se vor folosi baloanele cu apă. Dacă un viking este atins de 10 ori pierde scutul și furculița, și devine un jucător al echipei care a reușit să-l lovească de 10 ori. În această fază de joc, echipele nu se luptă între ele, ci numai contra vikingilor. Când un viking reușește, și este încă invulnerabil (are scutul și furculița) să descopere un oraș și să ia cheile, devine conducătorul echipei respective. Acum poate ataca un alt oraș împreună cu echipa înarmată cu baloane. Dacă reușește s-o cucerească, unește sub comanda sa cele două echipe și poate pleca să caute a treia. Cucerirea unui oraș are loc numai după intrarea în oraș de către viking, șeful echipei atacatoare, și luarea cheilor orașului. Dacă un viking șef de echipă este lovit de echipa adversă de 10 ori pierde și el invulnerabilitatea (scut și trident). Astfel nu poate să mai intre în oraș sau să preia echipe. În acest punct poate să aleagă două soluții: să se alieze cu un viking rămas invulnerabil unind echipa sa la echipa acestuia, sau să se alieze cu un oraș în aceeași situație pentru a rezista împreună la acțiunile vikingilor invulnerabili.

ÎNVIINGĂTOR

Orașul care rămâne ultimul asediat de celelalte echipe.