



CUM TE NUMEȘTI?

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii trebuie să inventeze nume de familie care, adăugate la prenumele tuturor participanților să formeze unul sau mai multe cuvinte aparent invizibile.

MATERIALE

Un panou, pixuri și hârtie pentru fiecare jucător, un cronometru.

PREGĂTIRE

Animatorul, așezat în fața participanților, va scrie pe panou numele său de botez și apoi numele tuturor jucătorilor.

CUM SE JOACĂ

Conducătorul jocului pornește cronometrul și, în intervalul de timp stabilit, fiecare jucător va trebui să inventeze în mod individual un nume de familie care urmează să fie adăugat la fiecare prenume din lista de pe panou (astfel încât să formeze un cuvânt nou prin alipirea celor două cuvinte: de exemplu: "Mario Neta", "Alin Tare", "Aurora Boreală"...) și apoi îl va scrie pe foaia sa. După expirarea timpului, animatorul va scrie pe panou, lângă fiecare prenume, diversele nume de familie inventate. Pentru fiecare din acestea, jucătorul câștigă un punct. La sfârșit va fi votat numele de familie cel mai reușit.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care primește mai multe voturi pentru numele inventat și, așadar, care are cele mai multe puncte.

VARIANTE

În loc de nume, puteți folosi nume de familie luate dintr-o carte de telefon sau din lumea sportului, a divertismentului, etc... De asemenea, cuvintele invizibile, obținute prin alipirea numelor cu prenumele pot fi mimate de cel care le-a creat, pentru ceilalți jucători.

SUGESTII

În cazul în care grupul de jucători este format din elemente care sunt deosebit de turbulente, ar fi mai bine să evitați să utilizați numele celor prezenți, pentru a nu da naștere la ridiculizări inutile. De asemenea, se recomandă ca animatorul să pregătească dinainte lista cu numele de familie, pentru a-i ajuta pe jucătorii aflați în dificultate.