



CURSA AMERICANĂ

SCHEMA JOCULUI

Echipele se întrec într-o ștafetă: fiecare membru va străbate pe rând un traseu circular.

PREGĂTIRE

Se delimitează un cerc mare care reprezintă traseul de parcurs: diametrul său este determinat pe baza capacității copiilor. Jucătorii sunt împărțiți în mai multe echipe cu număr egal de jucători, în funcție de mărimea grupului. Căpitaniile fiecărei echipe se vor așeza în diferite puncte ale cercului (de exemplu, dacă sunt patru echipe, în cele patru puncte cardinale); colegii se aliniază în spatele căpitanului lor.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de start, pleacă toți căpitaniile: fiecare va face un tur complet al cercului și, la întoarcere, va atinge mâna celui de-al doilea jucător din rând, care parcurge cercul și dă apoi schimbul celui de-al treilea. Ștafeta continuă în același mod, până când toți jucătorii vor completa parcursul.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care completează ștafeta în cel mai scurt timp.

VARIANTE

Puteți stabili că, dacă un concurent aflat în cursă îl ajunge din urmă pe reprezentantul echipei care este în fața lui, va elimina întreaga sa echipă. În acest caz, câștigă echipa care le va elimina pe toate celelalte.

SUGESTII

Animatorul are sarcina de a verifica rândurile de concurență să fie așezate pe puncte echidistante ale cercului.