



CURSA... ÎN CUTIE!

SCHEMA JOCULUI

Concurenții se întrec pe un traseu realizat din cutii de carton: există un singur mod de a ajunge la linia de sosire, și anume introducându-vă picioarele în cutiile de carton.

MATERIALE

Multe cutii de carton.

PREGĂTIRE

Pe pământ se așează în rând niște cutii de carton, astfel încât să formeze un lung traseu: partea superioară a fiecărei cutii este lăsată deschisă. Se stabilește linia de plecare și linia de sosire.

CUM SE JOACĂ

Pe rând, fiecare jucător încearcă să parcurgă traseul în cel mai scurt timp posibil, introducând picioarele numai în cutii. Dacă concurentul pășește în afara cutiilor, va începe parcursul de la capăt. Un animator cronometrează probele.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care termină parcursul în cel mai scurt timp.