



CUVÂNTUL MAGIC

SCHEMA JOCULUI

În grupuri de patru jucătorii se mișcă în teren în căutarea literelor necesare pentru a compune un cuvânt magic de zece litere stabilit de animator.

MATERIALE

Una sută cartonașe cu latura de trei-patru centimetri mărime, un marker verde. 150 cleme.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt împărțiți în echipe de patru membrii. Pe 50 de cartonașe se scriu literele care servesc la compunerea unui cuvânt de zece litere de cinci ori, de exemplu „iarbă stea”. Pe alte cincizeci se scriu literele folositoare pentru a compune numele altor obiecte (în cazul nostru alte plante). Cele 100 de cartoane se amestecă și sunt ascunse în cuprinsul unei zone de mărime variabilă, depinzând de numărul de jucători. Lângă fiecare carton folosit pentru a compune cuvântul magic se pun 1-3 cleme.

CUM SE JOACĂ

Echipele pleacă să caute literele necesare pentru a forma cuvântul magic, acționând în grup. De câte ori găsesc o literă folositoare, o iau împreună cu clemele de lângă ea. Când una din echipe a reușit să găsească 10 litere utile, primește alte 10 cleme și jocul se încheie.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care a strâns cele mai multe cleme la sfârșitul jocului.