



CUVINTE ABREVIATE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii compun cuvinte folosind siglele provinciilor italienești.

MATERIALE

Tabelul complet al siglelor provinciilor italienești; creion și hârtie pentru fiecare participant.

CUM SE JOACĂ

Participanții la joc se dispun în jurul unei mese și trag la sorți cine va fi primul în rolul de inițiator (la sfârșitul fiecărei mâini, acest rol va fi acordat jucătorului aflat la dreapta celui care tocmai a jucat acest rol). La începutul fiecărei mâini, inițiatorul de rând alege, din tabel, zece sigle de provincii italienești și le transcrie pe o hârtie pe care, apoi, o pune în mijlocul mesei. Imediat, apoi, fiecare jucător (inclusiv inițiatorul) trebuie să scrie pe o hârtie cel mai mare număr de cuvinte compatibile cu cel puțin trei din aceste sigle. Nu sunt valabile nume proprii, verbe la forme de conjugări și fiecare cuvânt trebuie fie compus din sigle diferite între ele. De exemplu, date aceste sigle: AG-AT-CE-CO-EN-LI-MI-RI-TO-TR, ar putea fi compuse următoarele cuvinte valabile: ACTORI; COAUTORI; LIMITĂ; AGRİȘE etc... Nu sunt valabile cuvintele formate numai din două sigle, folosirea aceleiași sigle de două ori, formele verbale la conjugări, numele de persoane, numele de orașe. La expirarea timpului prestabilit, inițiatorul adună toate foile scrise (inclusiv a lui) și, pentru fiecare cuvânt valabil, dă punctele, conform acestor criterii: *1 punct pentru fiecare cuvânt din 3 sigle; *2 puncte pentru fiecare cuvânt format din 4 sigle; *3 puncte pentru fiecare cuvânt format din 5 sigle; *4 puncte pentru fiecare cuvânt format din 6 sigle; *5 puncte pentru fiecare cuvânt format din 7 sau mai multe sigle. Acordat punctajul, mâna se termină și rolul de inițiator trece la jucătorul următor. Partida se încheie atunci când toți participanții și-au asumat rolul de inițiator un număr egal de dăți, stabilit la început.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care, la finalul jocului, a totalizat cel mai mare număr de puncte.