



## CUVINTELE DATORATE

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, plecând de la un text dat, crează unul diferit.

### MATERIALE

Creion și hârtie pentru fiecare jucător.

### PREGĂTIRE

Jucătorii se așeză în jurul unei mese și trag la sorți cine va juca primul rolul propunătorului.

### CUM SE JOACĂ

Propunătorul de serviciu scrie, în secret, pe o foaie, un text scurt compus din nu mai mult de 20 de cuvinte și citește cu voce tare, în ordine alfabetică, 5 cuvinte din acest text. Fiecare jucător, în 3 minute, scrie pe propria foaie, împreună cu numele lui, un alt text, și acesta cu nu mai mult de 20 de cuvinte, care să conțină, în ordinea dorită de acesta, toate cuvintele spuse de propunător. Acestea din urmă adună foile și începe să citească cu voce tare, în ordine aleatorie, numai textele care conțin toate cele cinci cuvinte impuse. Pe rând, alții jucători dau note textului care le-a plăcut cel mai mult, exclus al lui. Punctajul prevede ca fiecare jucător, inclusiv propunătorul, să primească atâtea puncte câte au fost notele primite; dacă un jucător se notează pe el însuși, pierde atâtea puncte căci jucători sunt. La încheierea timpului, rolul de propunător trece la jucătorul din dreapta celui care tocmai l-a îndeplinit și începe o nouă rundă. Partida se încheie atunci când toți jucătorii au avut rolul de propunător într-un număr egal de dăți.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care, la sfârșitul partidei, a totalizat cel mai mare punctaj.