



## CUVINȚELUL

### SCHEMA JOCULUI

Să ghicești cuvântul ales de adversari, având ca unice indicii corectitudinea unor litere și, eventual, așezarea lor corectă.

### CUM SE JOACĂ

Fiecare echipă alege un cuvânt din patru litere diferite, care va trebui să fie ghicit de către adversari. Nu trebuie alese nume de persoane sau denumiri geografice; verbele trebuie alese doar la infinitive. Pe rând, fiecare echipă face o încercare spunând adversarilor un cuvânt de patru litere: aceștia trebuie să răspundă spunând câte litere „bune” și câte litere „cele mai bune” sunt în cuvântul declarat. Literele bune sunt acelea pe care le are și cuvântul ascuns, dar în poziții diferite; literele cele mai bune sunt cele pe care le are și cuvântul ascuns, exact în aceeași poziție. Pentru a compensa avantajul pe care îl are echipa care începe jocul, dacă aceasta ghicește, adversarii au dreptul la o ultimă încercare: dacă și ei ghicesc, jocul de termină la egalitate.

### ÎNVIINGĂTOR

Echipa care ghicește prima cuvântul ascuns de adversari.

### VARIANTE - INDICAȚII

Jucătorii mai experimentați pot folosi și cuvinte din cinci litere.