



DĂ MAI DEPARTE... LOVITURA

SCHEMA JOCULUI

Primul din fiecare echipă primește o palmă de la animatorul de joc și o dă mai departe: aceeași mișcare trece pe la fiecare din rând, până când se întoarce la conducător. Totul trebuie să se întâmple în cel mai scurt timp posibil.

PREGĂTIRE

Cele două echipe, cu număr egal de jucători, se așează pe jos, de-a lungul a două șiruri, astfel încât fiecare cap de rând să fie lângă animatorul de joc, unul în dreapta și altul în stânga.

CUM SE JOACĂ

La „start” animatorul face să plece două mișcări distincte, de ex. îi dă o palmă ușoară în cap primului din rândul din dreapta și un bobârnac peste nas celui din stânga. Cei doi repetă mișcările următorilor din rânduri, care se „răzbună” pe cel de al treilea, și așa mai departe. Când mișcarea ajunge la ultimul din rând se continuă în sens opus, până ajunge din nou la conducător.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care face traseul, dus-întors, în cel mai scurt timp posibil.