



DĂ-MI FUNCȚIA!!!!

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii inventează instituții și funcții utopice.

MATERIALE

Hârtie și creion pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în subgrupe. Animatorul prezintă fiecăruia o foaie pe care sunt scrise instituțiile deja existente.

CUM SE JOACĂ

Animatorul propune un cuvânt oarecare, la care jucătorii asociază la instituția dată lor înainte și crează astfel altele noi și ireale. Animatorul sugerează folosirea unor adjective (ex: Mare, Excelență, Supremă etc...) și invită grupurile să inventeze funcția acestei instituții inventate. La final se alege rezultatul cel mai inedit și mai convingător.

VARIANTE - INDICAȚII

Se poate folosi o sarcină nouă inventată pentru a adapta jocul sau pentru a crea un organism de autoguvernare al copiilor.