



DE LA PLUTĂ LA PLUTĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii încearcă să sară de la un ziar la altul, ca și cum acestea ar fi plute pe apă. Pentru fiecare rundă animatorul ia un ziar și plutele trebuie să găzduiască un număr tot mai mare de supraviețuitori.

MATERIALE

Pagini de ziar.

PREGĂTIRE

Paginile de ziar sunt împrăștiate pe teren și reprezintă plute pe mare.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii încearcă să sară de pe o plută pe alta, fără a cădea în mare (contactul cu solul). Pe parcurs, animatorul reduce numărul paginilor de ziar, astfel încât mai mulți jucători vor ajunge să ocupe același ziar. Scopul este ca un număr cât mai mare de jucători să reușească să stea pe o singură plută.

VARIANTE

În loc să sară de pe o plută pe alta, jucătorii se mișcă în spațiul dintre ziare, pe un fundal muzical. Atunci când muzica se oprește, jucătorii aleargă pe un ziar, pentru a se salva. Desigur, obiectivul final este același.