



DE-A LEAPȘA

SCHEMA JOCULUI

Un jucător este întors cu fața la perete, iar unul din coechipieri se apropie pe furiș pentru a-l lovi cu palma peste mână: după ce se întoarce, concurentul încearcă să ghicească cine l-a lovit.

PREGĂTIRE

Un jucător ales la întâmplare se întoarce cu fața la perete și cu ochii acoperiți: mâna sa stângă o va ține deschisă, la spate.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii se pun de acord în tăcere și numai unul dintre ei va lovi palma deschisă a concurentului. Acesta din urmă se întoarce imediat și încearcă să ghicească cine l-a lovit. Dacă autorul glumei este demascat, va lua locul victimei; în caz contrar, concurentul va continua să primească lovituri.