



## DEFINIȚII MISTERIOASE/ ENIGMATICE

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii vor găsi o modalitate de a explica dubla semnificație a cuvintelor citite de cel care le propune: aceasta este o provocare pentru... multiple semnificații!

### MATERIALE

Un dicționar; un pix și mai multe foi pentru fiecare participant.

### PREGĂTIRE

Nicio pregătire. Este suficient să vă așezați comod într-un ambient cât mai liniștit.

### CUM SE JOACĂ

Participanții la joc se așează în jurul mesei și decid care dintre ei va trebui să joace primul rolul de "propunător" (la sfârșitul fiecărei mâini, acest rol va fi acordat jucătorului care se află pe partea dreaptă a persoanei care tocmai a jucat rolul). La începutul fiecărei mâini, propunătorul alege din dicționar un cuvânt comun și îl citește cu voce tare. Curând după aceea, fiecare jucător (inclusiv propunătorul), trebuie să scrie pe o bucată de hârtie (împreună cu propriul nume) o scurtă definiție care să se potrivească cuvântului citit și să aibă, desigur, dublă semnificație. Iată câteva exemple în acest sens: gargară = apă în gură (poate fi interpretat și astfel: "te rog, mai taci din gură!"); logodnic = viitor soț (poate fi interpretat și astfel: "timp verbal viitor, supus conjugării"). La finalul acestei etape (care va dura maxim trei minute), propunătorul adună bilețelele scrise (inclusiv al său) și începe să citească cu voce tare, în ordine aleatorie, diversele definiții. Apoi, ceilalți jucători vor vota, pe rând, definițiile (mai puțin pe a sa), care i-a plăcut cel mai mult. În cursul acestei operațiuni, propunătorul va înregistra declarațiile exprimate și va verifica ca niciun jucător să nu fi votat propria definiție. Finalizată și această etapă, punctajul va fi atribuit după cum urmează: fiecare jucător (inclusiv propunătorul) primește un număr de puncte egal cu voturile pe care le-a primit; dacă un jucător a votat pentru propria definiție, va fi penalizat cu un număr de puncte egal cu numărul participanților la joc (această regulă servește pentru a preveni apariția unei astfel de eventualitate, care ar perturba desfășurarea jocului). După calcularea scorului, runda se încheie și rolul de propunător va fi jucat de concurentul următor. Partida se termină atunci când toți jucătorii au jucat rolul de propunător.

### ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care, la finalul jocului, a acumulat cele mai multe puncte.