



DESCURCĂTORUL

SCHEMA JOCULUI

Un șir de jucători legați de mână, este făcut să se încurce, până se formează un nod mare: sarcina concurentului este aceea de a descurca nodul aducând jucătorii în situația de la început.

PREGĂTIRE

Se formează două echipe: prima joacă imediat și a doua își așteaptă rândul. Este ales, din interiorul echipei, un descurcător care se îndepărtează, pentru a nu vedea operațiunile următoare: ceilalți jucători formează un șir lung ținându-se de mână. Animatorul îi face pe jucători să se răsucescă și să se întretaie, în așa fel încât să-i încurce și să formeze un nod mare, fără însă a-și da drumul la mâini. În acest moment, intră în scenă descurcătorul.

CUM SE JOACĂ

Concurentul încearcă să descurce nodul, adică să îi facă pe jucători să refacă traseul, dar în sens invers, pentru a descâlci firul. Sarcina lui este oricum de a face jucătorii să se întoarcă în punctul de plecare în cel mai scurt timp posibil, fără să-și dea drumul la mâini nicio secundă. La finalul probei se notează timpul necesar și se repetă toate operațiunile pentru a doua echipă și descurcătorul ei.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care descurcă firul în cel mai scurt timp posibil.

VARIANTE - INDICAȚII

Pentru a complica ulterior sarcina jucătorilor, aceștia se pot așeza în cerc, în loc de șir: nodul rezultă și mai greu de descâlcat.

Trebuie făcut în așa fel încât nodurile realizate de cele două echipe, să fie de dificultate egală, pentru a nu crea dezavantaje.