



DIN DON: DOMNII PASAGERI

SCHEMA JOCULUI

Fiecare echipă are un nume, iar atunci când este numită, trebuie să scape și să fugă de cealaltă echipă, pentru ca aceasta din urmă să nu le poată lua bucata de pânză, care servește drept scalp.

MATERIALE

O bucată de pânză pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Fiecare concurent primește o bucată de pânză pe care o va agăța de pantaloni (aceasta reprezintă scalpul). Animatorul formează două echipe care se așează pe două rânduri, una în fața celeilalte, la o distanță de circa doi metri și astfel încât fiecare copil să aibă în fața sa un jucător din echipa adversă. În spatele fiecărei echipe, la o distanță de zece metri, se trasează o linie: aceea este linia de salvare. Animatorul va denumi echipele, echipa "Nord" și echipa "Sud".

CUM SE JOACĂ

Animatorul începe să spună o poveste sau fraze în care apar numele echipelor. De fiecare dată când el spune cuvântul "Sud" sau cuvântul "Nord", echipa corespunzătoare trebuie să alerge până la propria linie de salvare, în timp ce echipa adversă încearcă să le smulgă jucătorilor bucata de pânză, înainte ca aceștia să treacă linia de sosire. Dacă, de exemplu, animatorul spune: "Este un tren care pleacă spre mările din Sud", toți jucătorii echipei "Sud" aleargă până la linia de salvare, iar jucătorii echipei "Nord" vor trebui să alerge după ei pentru a fura scalpul cât mai multor adversari.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care, la finalul jocului, a luat cât mai multe scalpuri.

VARIANTE

Poate deveni un joc cu eliminări: jucătorii care rămân fără bucata de pânză (scalp) vor fi eliminați din joc.