



DIN FLOARE ÎN FLOARE

SCHEMA JOCULUI

După ce au învățat să recunoască o varietate de flori, jucătorii își pun la încercare cunoștințele dobândite: sarcina lor este de a împerechea fiecare plantă cu cartonașul pe care este scris numele său corect.

MATERIALE

Șapte cartonașe de mărimea unei cărți de joc pentru fiecare jucător, un creion.

PREGĂTIRE

Jocul este jucat într-un câmp plin de flori. Animatorul scrie pe fiecare cartonaș numele unei flori găsite în zonă și îl plasează alături de floarea corespunzătoare. Același nume poate fi scris și pe alte cartonașe, punându-le alături de alte exemplare ale unei singure specii.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii încep să caute cartonașele, le colectează și încearcă apoi să memoreze numele fiecărei flori. După cinci minute, animatorul îi cheamă pe toți jucătorii lângă el și numește o floare prezentă în zonă. Cel care posedă un cartonaș cu acel nume îl va pune repede alături de un exemplar din specia numită, căutând să fie cât mai aproape de animator. Atunci când un cartonaș este pus lângă o floare, acesta nu mai poate fi mutat, chiar dacă veți observa un alt exemplar mai aproape de animator. Cine posedă mai multe cartonașe cu același nume, va pune doar unul, iar pe celelalte le păstrează pentru a le folosi ulterior. Se vor acorda trei puncte pentru cine a pus cartonașul lângă floarea cea mai apropiată și un punct pentru cine a găsit floarea corespunzătoare, însă mai departe. Toate cartonașele care au fost așezate lângă flori vor fi apoi predate animatorului. Acesta face să continue jocul prin numirea de flori, până când va ajunge să recupereze 70% din cartonașele pe care le distribuise.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care are punctajul cel mai mare.