



## DIN MÂNĂ ÎN MÂNĂ

### SCHEMA JOCULUI

Mâinile jucătorilor sunt încrucișate și sprijinite pe o masă: jocul constă în a se lovi mâinile una după alta, dar frecvențele schimbări de direcție cer reflexe de fier pentru a nu greși!

### PREGĂTIRE

Se joacă în cerc, așezați în jurul unei mese sau în genunchi pe jos, atâta timp cât mâinile sunt sprijinite pe un plan. Fiecare jucător își încrucișează un braț cu al vecinului din dreapta, și celălalt cu al vecinului din stânga: astfel mâinile sunt încrucișate alternativ. Se decide cine pleacă și ce direcție trebuie să se urmeze.

### CUM SE JOACĂ

Primul jucător își bate o dată mâna și colegul care își are mâna aproape de a lui îl urmează: cu alte cuvinte mâinile se lovesc una după alta, urmând direcția stabilită. De fiecare dată când un jucător își lovește mâna de două ori, direcția se inversează și lovește din nou cel care l-a precedat. Jocul cere promptitudine în reflexe și atenție, deoarece începe încet, dar devine din ce în ce mai rapid: mâna care greșește sau nu lovește la timp, este eliminată.

### ÎNVIŢĂTOR

Cine rămâne în joc cel mai mult cu ambele mâini.

### VARIANTE - INDICAȚII

Momentul schimbării direcției dezorientează jucătorii provocând cea mai mare parte din greșeli: conducătorii de joc pot cere adesea acest lucru pentru a anima jocul.