



DISCUL S-A RUPT

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii în cerc își pasează rapid de la unul la altul o căciulă în timp ce ascultă muzică: atunci când muzica se întrerupe, cel care are căciula pe cap va primi o pedeapsă.

MATERIALE

O căciulă, o sursă de muzică (radio, casetofon, etc.)

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în cerc, iar animatorul se pregătește să pună muzică.

CUM SE JOACĂ

Când începe muzica, jucătorii își pun, pe rând, căciula pe cap: după ce au ținut-o o secundă, o vor pasa imediat vecinului. Atunci când muzica se oprește, jucătorul care are căciula pe cap în acel moment va trebui să ispășească o penitență stabilită de comun acord de către ceilalți jucători.

VARIANTE - INDICAȚII

Animatorul care se ocupă de muzică, ar trebui să încerce să implice cât mai mulți copii în pedepse, favorizându-i pe cei mai puțin cunoscuți sau, dacă există, pe cei nou intrați în grup. În acest fel, jocul poate reprezenta o oportunitate pentru ca jucătorii să se cunoască între ei.