



DITTAR PRADESH

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se întrec, încercând să ghicească câte cruci sau capete vor cădea, după ce fiecare jucător aruncă propriile monede.

MATERIALE

16 monede, mai multe pietricele sau alte obiecte în număr egal, pentru fiecare jucător care vor avea rol de "fise" sau jetoane pentru punctaj.

PREGĂTIRE

Niciuna.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii se așează în cerc. Fiecare jucător pune una din fisele sale și spune un număr de la zero la șaisprezece. Apoi, se aruncă monedele: cei care au ghicit numărul de "capete", au câștigat toată miza. Dacă există mai mulți jucători care ghicesc, aceștia își vor împărți miza. Dacă niciun jucător nu ghicește, fiecare va adăuga câte o fisă la miză și repetă numărul jucat anterior: monedele sunt aruncate din nou și apoi se verifică dacă există vreun câștigător. Cine rămâne fără fise este eliminat din joc.

ÎNVIINGĂTOR

Ultimul jucător rămas în joc.

VARIANTE

Acest joc provine din Pakistan, unde se joacă cu șaisprezece melcișori. Puteți introduce regula ca, atunci când un jucător este eliminat, jocul se încheie, iar cel care pierde va executa o pedeapsă. Sau jocul poate continua până când vor fi eliminați toți jucătorii, mai puțin unul: câștigă cel care rămâne ultimul în joc.