



DREAPTA - STÂNGA

SCHEMA JOCULUI

La comanda "dreapta-stânga", jucătorii vor încerca să execute cu precizie indicațiile primite.

MATERIALE

Semne de masă din hârtie monocoloră pentru fiecare jucător; un alt semn de masă, de culoare diferită, chibrituri.

PREGĂTIRE

Jucătorii se așează în jurul unei mese; în fața fiecărui jucător se află un semn de masă. În centrul mesei se află un semn de masă de culoare diferită; urna. Dacă animatorul spune "dreapta", jucătorii vor bate cu degetul pe semnul de masă al jucătorului vecin din dreapta sa. La comanda "stânga", jucătorii vor bate cu degetul pe semnul de masă al jucătorului vecin din stânga sa. Fiecare jucător primește câte 5 chibrituri.

CUM SE JOACĂ

După ce jucătorii s-au antrenat puțin, animatorul începe jocul, spunând de exemplu, "stânga": jucătorii vor proceda așa cum este indicat mai sus, în pregătirea jocului. Cel care greșește sau nu bate cu degetul, va pune un chibrit în centrul mesei, în urnă. Jucătorul care rămâne fără chibrituri este eliminat din joc, însă, poate continua să dea comenzi.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care rămâne cu cele mai multe chibrituri.