



DRINTA FORA

SCHEMA JOCULUI

Concurenții își măsoară propriile reflexe, prin mișcarea degetului arătător înainte sau înapoi, în funcție de ordinele date de animator: "Drinta" sau "Fora".

PREGĂTIRE

Toți jucătorii, inclusiv animatorul, stau în genunchi, într-un cerc, unii lângă alții.

CUM SE JOACĂ

Ori de câte ori animatorul îndreaptă degetul arătător spre centrul cercului, spunând "Drinta", toți îl imită; când îndreaptă degetul spre genunchi, spunând "Fora", jucătorii vor face același lucru. Jocul devine mult mai complicat când animatorul mărește ritmul, începe să facă gesturi diferite de ceea ce spune el sau repetă același gest de mai multe ori. Fiecare truc este permis pentru a induce în eroare jucătorii neatenți și cu reflexe mai lente: cei care greșesc sunt eliminați la prima eroare.

ÎNVIINGĂTOR

Cel care rămâne cât mai mult timp în joc.

VARIANTE

Jocul se poate juca și în picioare, făcând un pas înainte pentru "Drinta" și un pas înapoi la "Fora". Trebuie să vă asigurați că pașii vor fi egali, pentru a nu da naștere la neînțelegeri.

SUGESTII

Acesta este un joc foarte simplu, dar adecvat pentru a umple momentele de așteptare între o activitate și alta.