



ELANUL ROȘU

SCHEMA JOCULUI

Două echipe se vor confrunta pentru a reuși să ajungă la linia adversarului. Adversarii pot fi eliminați prin citirea numărului care se află legat pe fruntea lor.

MATERIALE

Cartonașe, ață sau elastic.

PREGĂTIRE

Vom lega cu elastic sau cu ață fiecare cartonaș, pe care vom scrie o serie de patru numere care să aibă înălțimea de cel puțin 5 cm și 3 cm lățime. Se delimitează zona de joc, două baze, de preferat o zonă accidentată cu mulți copaci, tufișuri, ziduri etc. Jucătorii își leagă codurile la frunte.

CUM SE JOACĂ

Când arbitrul dă startul, cele două echipe, plecând din părți opuse, se îndreaptă una către cealaltă. Dacă un jucător citește cu voce tare numărul unui adversar, acesta din urmă va fi eliminat. Nimeni nu are voie să-și ascundă codul. Singurul mod de a proteja codul este lipirea frunții de cea a unui membru din echipă; însă, în această poziție, nu te poți mișca. Echipele câștigă câte un punct pentru fiecare jucător care trece linia de start a adversarilor fără să fie eliminat.

ÎNVINGĂTOR

Câștigă echipa care reușește să totalizeze cele mai multe puncte.

VARIANTE

Arbitrul poate avea câteva cartonașe de rezervă, în număr egal pentru cele două echipe: atunci când un jucător este eliminat, acesta poate reveni în joc după îndeplinirea unei mici "pedepse", cum ar fi, de exemplu, realizarea unui test rapid de agilitate sau să răspundă la o întrebare. În acest caz, jucătorul va relua jocul de la linia de start a echipei sale. În această variantă, fiecare echipă mai primește câte un punct de fiecare dată când elimină un adversar.