



ELEFANȚII

SCHEMA JOCULUI

Două echipe de jucători, mișcându-se precum un „crocodil”, se întrec pentru a cuceri steagul adversarului și a-l aduce în propria jumătate de teren.

MATERIALE

Două bucăți pe pânză de culori diferite (steagurile celor două sate). O sfoară groasă sau altceva cu care să se traseze o linie la mijlocul terenului de joc.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în două echipe, iar fiecare dintre acestea se va așeza în propria jumătate de teren. În capătul fiecărei jumătăți de teren se va așeza steagul, iar jocul poate începe.

CUM SE JOACĂ

Scopul jucătorilor celor două echipe este de a lua steagul adversarului și de a-l aduce în propria jumătate de teren, fără a fi capturați de războinicii din celălalt trib. Jucătorii trebuie să se miște precum un crocodil (se așează pe sol, cu burta în jos, ținând picioarele unite și întinse, se deplasează folosindu-se numai de brațe). Când doriți să opriți un adversar e de ajuns să-l atingeți și apoi începe duelul: fiecare jucător încearcă să-l facă pe celălalt adversar să-și piardă echilibrul, lovindu-l peste brațe. Câștigă jucătorul care îl face pe adversar să se dezechilibreze, făcându-l astfel să cadă în nisip. Jucătorul învins trebuie să se ridice și să alerge la mijlocul terenului, la arbitru, care, după ce l-a reținut pentru câteva secunde lângă el (de exemplu, 30 de secunde), îi lasă apoi să reintre în joc. Cine este prins cu steagul în mână va trebui să-l repună la loc, înainte de a alerge la arbitru. Steagul adversarului nu poate fi transferat altui jucător, cel care îl ia trebuie să-l ducă direct în propria jumătate de teren (bineînțeles, cu excepția cazului în care jucătorul este înfruntat și învins de un adversar). Însă, este posibil (chiar recomandabil!) să se efectueze un joc de echipă, încercând să se intercepteze adversarii care se îndreaptă spre jucătorul care se află în posesia steagului.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care reușește prima să-și atingă scopul.