



FANTOMA CHIBRIȚEL

SCHEMA JOCULUI

Sarcina concurenților este de a-și așeza în față sau în mâini zece bețe de chibrituri, având grijă să nu cadă pe jos, devenind astfel fantomele chibrițelor.

MATERIALE

Zece bețe de chibrituri pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Fiecare concurent primește câte zece chibrituri.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii încearcă să așeze zece meciuri în orice parte a feței sau a mâinilor, dar fără să le lase să cadă: cele mai bune poziții sunt între nas și buza superioară, în faldurile ochilor, între degete. Cine scapă vreun chibrit pe jos, va trebui să înceapă jocul de la capăt.

ÎNVINGĂTOR

Primul concurent care reușește să termine cu succes proba este denumit fantoma chibrițel și câștigă jocul.