



FORMULA UNU (2)

SCHEMA JOCULUI

Pe un traseu pregătit de către animatori sunt parcate diverse mașini, formate din câțiva jucători care aleargă unii lângă alții.

MATERIALE

O sfoară sau bandă de semnalizare alb-roșie și materialele necesare pentru a construi pista (o bandă de avertizare sau baloturi de fân, anvelope, panouri, în funcție de disponibilitate)

PREGĂTIRE

Se stabilește o pistă de curse de Formula 1 cât mai reală posibil și cât mai palpitantă; câțiva animatori se pot costuma pentru a interpreta diverse roluri: oficiali de cursă, deschizător de pistă, asistenți medicali, reporteri, și așa mai departe. De asemenea, sunt pregătite boxele care le asigură echipelor asistența tehnică. Jucătorii se împart în mai multe echipe: fiecare echipă este alcătuită dintr-un echipaj de cinci membri, prin rotație.

CUM SE JOACĂ

Echipajele vor concura într-un Gran Prix cu mai multe ture (numărul acestora va fi stabilit de animatori) în cel mai scurt timp posibil: mașinile sunt formate din cinci jucători care aleargă fiind legați unii de alții cu o sfoară. Pilotul stă în partea din spate și ține capătul sforii, iar ceilalți patru stau la colțuri, reprezentând roțile mașinii. După fiecare tură încheiată, echipajul se oprește la boxe, unde mecanicul echipei „schimbă” cele patru roți și pilotul cu alți cinci jucători: numai după aceea mașina poate reentra în cursă. După ce toți jucătorii au alergat, se poate reîncepe rotația. În caz de pană (un jucător care se oprește) sau de defecțiune (ruptura corzii) numai mecanicul echipei poate interveni pentru a acorda ajutor.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care termină cursa de Formula 1 în cel mai scurt timp.

VARIANTE - INDICAȚII

Prezența unui comentator oficial care comentează momentele importante ale concursului va face ca atmosfera să devină și mai emoționantă.

VARIANTE - INDICAȚII

Jocul recompensează în special coeziunea și capacitatea de colaborare în cadrul echipelor: acest lucru poate fi foarte bine subliniat de către animatori.