



FOTBAL CU DOPURI

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători se înfruntă pe un mini teren de fotbal, în a reuși să marcheze cât mai multe goluri în poarta adversă. În locul jucătorilor de fotbal se folosesc dopuri care vor fi lovite cu degetele și cu o mingiuță de hârtie.

MATERIALE

Unsprezece capace metalice/capse sau unsprezece monede, toate la fel pentru fiecare jucător. Două „porți” realizate din niște carcase pentru casete sau construite cu arcuri de hârtie. O minge de hârtie mototolită, care are rol de minge.

PREGĂTIRE

Se alege o masă care va fi „terenul de joc” sau se desenează cu creta un teren de joc pe trotuar, sau, eventual, acesta se poate marca cu obiecte pe podea, cu condiția ca aceasta să fie o suprafață netedă și compactă. Dacă se joacă cu dopuri, fiecare dop va trebui să fie recunoscut atunci când este răsturnat cu fața în sus: partea interioară va fi colorată cu culoarea echipei sau și mai bine, se va lipi fotografia unui fotbalist celebru (care se stabilesc de la început, pentru a evita dublările). Numărul maxim este de 11 capace cu fotografia a 11 jucători a unei echipe celebre de fotbal. Dacă folosiți monede în joc, pentru a le recunoaște, un jucător le va ține întoarse pe latura „cap”, iar alt jucător cu latura „pajură”.

CUM SE JOACĂ

Terenul de joc este împărțit în două, pe jumătatea laturii lungi. Porțile vor fi amplasate pe latura scurtă cu un capac-portar în față. Apoi, fiecare își așează celelalte dopuri în propria jumătate de teren. Se pune mingea la centrul terenului. Se selectează jucătorul care începe partida. Așadar, jucătorul, ținând degetul arătător cu degetul mare și apoi dându-i drumul brusc, lovește unul dintre capace sale. Dopul, în cazul în care obiectivul este bun, lovește mingea. Aceasta, la rândul ei, este împinsă spre înainte până când marchează „gol” lovind sau intrând în poarta adversarilor. După marcarea golului, totul se reasează ca la începutul partidei, iar jocul este început de jucătorul care a primit golul. Nu aveți voie să loviți mai mult de trei ori la rând mingea cu același capac. În cazul în care jucătorul trage cu dopul și nu lovește mingea, sau dacă mingea lovește un alt capac-adversar, jocul va fi continuat de un alt jucător. Portarul nu are voie să se mute deloc pe tot parcursul jocului. În cazul în care mingea iese afară de pe teren, aceasta va fi pasată adversarului celui care a tras, chiar dacă din întâmplare lovește unul dintre capacele sale, înainte de a ieși. Este repusă în joc din partea din spate a câmpului de joc, indiferent de locul de unde a ieșit din teren. Dacă după un șut la poartă nu este clar dacă s-a marcat un gol sau nu, există o pedeapsă: jucătorul care ar fi marcat golul, are dreptul de a șuta de la centrul terenului, având în față sa jumătate de masă complet goală: chiar și portarul este eliminat temporar. Când au fost marcate cinci goluri, se termină prima repriză de joc. După un interval scurt de timp, puteți reîncepe jocul. Se joacă două reprize a câte cinci goluri fiecare.



ÎNVINGĂTOR

La finalul celei de-a doua reprize, fiecare jucător își însumează golurile marcate și câștigă cel care are cele mai multe. Ca și în jocul real de fotbal, sunt posibile și meciurile nule.

VARIANTE - INDICAȚII

Unii jucători admit ca o „lovitură de pedeapsă” dacă un jucător trage propriul capac și lovește cu acesta capacul unui adversar, înainte de a lovi mingea. Puteți juca cu un disc de carton sau cu un jeton de plastic în loc de minge: astfel, veți efectua numai lovituri la nivelul mesei, fără a arunca niciodată mingea în sus. În cazul în care terenul de joc nu este foarte mare, se utilizează mai puțin de unsprezece capace.