



FREESBALL

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, împărțiți în echipe, concurează într-un joc de tenis, folosind în loc de obișnuita minge... un Frisbee alunecos.

MATERIALE

Bandă de semnalizare alb-roșie, un frisbee.

PREGĂTIRE

Cu banda de semnalizare se delimitează un teren de joc asemănător cu cel de tenis, împărțindu-se, așadar, terenul în două jumătăți cu banda care are rol de „fileu”, poziționat la o înălțime de cel puțin un metru. Jucătorii formează două echipe și fiecare dintre ele se așează în jumătatea proprie de teren, apoi se stabilește cine începe jocul.

CUM SE JOACĂ

La semnalul de start, un jucător se pregătește pentru aruncare: poziționat în spatele liniei de fund, trebuie să arunce discul în jumătatea de teren adversă. Jucătorii din echipa adversă încearcă să intercepteze discul, prinzându-l din zbor. Cine reușește să-l prindă, din poziția în care se află, aruncă frisbee-ul în cealaltă jumătate de teren adversă, încercând să marcheze un punct. Începe jocul echipa care a obținut ultimul punct. Echipa în aruncare câștigă un punct dacă, discul aruncat cade pe sol, în terenul echipei adverse sau în afara terenului de joc, după ce un jucător adversar l-a atins; în schimb, obține un punct cealaltă echipă dacă, după aruncare, discul ajunge sub fileu sau dacă iese în afara terenului, fără ca cineva să-l fi atins.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care acumulează prima punctajul stabilit la începutul partidei.

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă jucătorii din fiecare echipă sunt numeroși, se poate stabili un număr minim de pase care urmează să fie efectuate între jucători, înainte de a arunca din nou Frisbee-ul la echipa adversă: de exemplu, cei care primesc Frisbee-ul vor trebui să-l paseze, respectând ordinea alfabetică a numelor colegilor.