



GEOMETRIE DE GRUP

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, ținându-se strâns de mână și cu ochii închiși, încearcă să se așeze astfel încât să formeze figura geometrică indicată de către animator.

PREGĂTIRE

Participanții se așează în cerc și se țin de mână, cu ochii închiși.

CUM SE JOACĂ

Animatorul „ordonă” realizarea unei figuri geometrice (de exemplu: „Formați un romb?”), iar cercul de jucători, fără să se rupă și ținând ochii închiși, se transformă în figura cerută. După formarea figurii, jucătorii pot deschide ochii pentru a verifica rezultatul, apoi jocul continuă formând alte figuri.

VARIANTE - INDICAȚII

Jucătorii se țin de mână și formează un rând: de la această poziție, vor trebui să formeze litere, de exemplu, U, L, C, G; sau să formeze numere: 3, 6, 8, etc., sau încearcă să formeze figurile fără să se țină de mână.