



GHANA

SCHEMA JOCULUI

Doi jucători se întrec în a reuși să nimerească capacele adverse, așezate pe masă.

MATERIALE

Un capac metalic pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Fiecare jucător își pune capacul pe masă (sau pe podea, sau pe trotuar, cu condiția să fie o suprafață compactă și destul de netedă) cu fața în jos.

CUM SE JOACĂ

Se trage la sorți jucătorul care începe jocul. Pe rând, cei doi jucători lovesc cu degetul arătător, de sus în jos, marginea propriului capac, astfel încât să-l facă să se rotească în aer. Scopul este ca propriul capac să aterizeze pe cel al adversarului. Dacă capacul cade de pe masă (sau, oricum, în afara terenului de joc), acesta va fi repus în centrul mesei, iar adversarul are dreptul la două aruncări consecutive. Dacă capacul cade cu fața în sus (și, prin urmare, nu va mai putea fi aruncat din nou), va fi întors acolo unde a căzut, fără a exista însă nicio sancțiune.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care reușește să poziționeze propriul capac peste cel al adversarului.

VARIANTE - INDICAȚII

Capacele se aruncă în același fel, dar atunci când cad deasupra capacului adversarului, acesta din urmă este eliminat. Jucătorul al cărui capac cade cu fața în sus, îl va întoarce, dar dacă acesta cade de pe masă, jucătorul va fi eliminat din joc. Cine face cinci runde consecutive fără a elimina vreun capac advers, va pierde un capac.