



GHEMUL MAGIC

SCHEMA JOCULUI

În timp ce înfășoară un ghem de ață, animatorul începe o poveste, dar dacă firul de ață se înnoadă sau se întrerupe, îi va da posibilitatea unui alt jucător să continue povestea.

MATERIALE

Un fir de ață foarte lung, înnodat din când în când; la fiecare nod adăugați și o bomboană.

PREGĂTIRE

Animatorul îi aranjează pe copii în șir indian, în timp ce pregătește ghemul de lână, cu noduri și bomboane.

CUM SE JOACĂ

Animatorul începe să povestească o întâmplare extraordinară făcând ghemul. Între timp, lasă să-i alunece încet firul din mână. Când ajunge la primul nod, se oprește și dă ghemul mai departe, vecinului din stânga. Cel care primește ghemul continuă povestea. Și povestea continuă... nod după nod!

VARIANTE

În unele noduri se pot introduce bilete cu câteva cuvinte care trebuie utilizate în continuarea povestirii.

RECOMANDĂRI

Prin introducerea variantei, jocul este foarte încâlcit, chiar dacă este stimulată capacitatea de combinare, de reacție și conexiuni logice.