



GHICEȘTE INSTRUMENTUL!

SCHEMA JOCULUI

Muzicienii vor trebui să imite niște instrumente muzicale, iar concurenții trebuie să ghicească despre ce instrument este vorba.

MATERIALE

PREGĂTIRE

Animatorul creează două echipe de jucători (muzicieni și concurenți) și îi așează la o anumită distanță, astfel încât să nu se poată auzi. Fiecare jucător muzician va alege un instrument muzical pe care îl va imita.

CUM SE JOACĂ

Animatorul conduce primul concurent în fața trupei de muzicieni, care începe să cânte timp de două sau trei minute. La sfârșitul reprezentației, animatorul citește lista de instrumente folosite, iar concurentul încearcă din când în când să ghicească cine interpretează (fiecare răspuns corect valorează un punct). După calcularea punctajului, va urma al doilea concurent și apoi și ceilalți; punctajul total al echipei este dat de suma punctelor obținute de fiecare concurent. Apoi, rolurile între muzicieni și concurenți sunt inversate.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care acumulează punctajul cel mai mare.

VARIANTE

Dacă sunt puțini jucători, se joacă fără echipe. În acest caz, câștigă concurentul care ghicește toate instrumentele.