



GNU

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii așezați în cerc se apără de bastoanele lui Gnu, strigând numele unui alt participant.

MATERIALE

Un baston de hârtie sau o sticlă goală de plastic.

PREGĂTIRE

Toți participanții sunt așezați în cerc, așezați jos, mai puțin unul, Gnu, care este în mijloc cu bastonul în mână.

CUM SE JOACĂ

La startul conducătorului de joc, Gnu încearcă să lovească în cap unul din componenții cercului. Acesta, pentru a evita lovitura, poate rosti cu voce tare numele unui coleg. Gnu, atunci, se grăbește să lovească ultimul jucător chemat și acesta, la rândul său, va putea să se apere strigând un alt nume. Dacă Gnu reușește să lovească unul din participanții chemați, se așează în locul lui, în timp ce acesta, devenit Gnu, merge în mijlocul cercului.

VARIANTE - INDICAȚII

Dacă jucătorii se cunosc deja, în locul numelor proprii se poate juca cu numele de familie sau cu nume de flori sau animale... (fiecare jucător alege numele sau versul cu care ceilalți îl strigă).

Pentru a implica mai bine jucătorii, se poate ambienta jocul, de exemplu, în junglă și să se povestească că un animal simpatic și ciudat, din cauza unei lovituri primite în cap în timp ce ieșea din vizuina lui, și-a pierdut complet memoria și acum rătăcește, solitar, în căutarea unui nume și a unei identități.