



GRĂDINA ZOOLOGICĂ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii aleg un animal care să fie ghicit de spectatori. Animalele mimate nu pot scoate sunete, și numai să se comporte și să facă mișcări specifice.

PREGĂTIRE

Jumătate din jucători sunt actori, cealaltă spectatori. Actorii fac o listă cu animalele pe care vor să le mimeze fără să vorbească, fiecare un alt animal și dau lista animatorului pentru control.

CUM SE JOACĂ

Acum, actorii, pe rând, în fața spectatorilor, mimează animalul ales și spectatorii încearcă să-l recunoască din mișcările caracteristice, spunându-i numele. Animalele nu scot sunete. Apoi rolurile echipelor se inversează.

VARIANTE - INDICAȚII

Prima variantă sugerează ca toți jucătorii să mimeze același animal, fiecare în felul lui. Spectatorii încearcă, înainte de toate, să ghicească și apoi decid care a fost reprezentarea cea mai verosimilă. A doua variantă sugerează ca spectatorii să completeze o listă cu animalele pe care vor să le vadă (fiecare exprimă o dorință). Actorii se prezintă toți împreună și își interpretează în liniște rolul. Fiecare spectator încearcă să descopere care jucător reprezintă propriul animal și îl strigă.