



HOȚUL DE MONEDE

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii unei echipe își dau unul altuia, pe furiș, o monedă: când pun mâinile pe masă, adversarii încearcă să ghicească cine ține moneda în pumn.

MATERIALE

Monede, hârtie de scris.

PREGĂTIRE

Două echipe sunt așezate în fața laturilor lungi ale unei mese: la una din ele este moneda. Animatorul este așezat în capul mesei.

CUM SE JOACĂ

Moneda trece, pe sub masă, din mână în mână, încercând să inducă în eroare adversarii prin multe fente. Când animatorul spune: „Moneda!”, jucătorii încetează să mai facă gălăgie și să își paseze moneda. Pumnii se strâng pe sub masă și, când animatorul strigă: „Vino!”, jucătorii ridică brațele, așezând pumnii pe masă. La strigătul: „Afară!” jucătorii bat cu mâinile deschise pe masă, cu palmele în jos, fiind atenți să nu le cadă moneda. Primul concurent al echipei adverse arată o mână, sub care crede el că ar putea găsi moneda. Dacă nu a ghicit, jucătorul indicat ridică mâna sprijinind pe masă cotul: rămâne în această poziție până când se termină turul. Acum trebuie să ghicească al doilea jucător, și așa mai departe, până când este găsită moneda: în acest moment, arbitrul numără mâinile deja ridicate, penalizând cu tot atâtea puncte echipa care a ghicit. Moneda se mută apoi la cealaltă echipă și jocul se repetă cu rolurile inversate. Când vine din nou rândul primei echipe, este cel de al doilea jucător cel care trebuie să ghicească: astfel se menține echilibrul dintre echipe.

Dacă moneda este descoperită din prima încercare, echipa care a ghicit nu este penalizată.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care are cele mai puține puncte de penalizare.