



IA-LASĂ-ÎMPINGE

SCHEMA JOCULUI

Scapă cine poate!!!! Trei echipe: jucătorii primeia scapă de cei din a doua, care încearcă să îi prindă pe cei din a treia... cine este prins, este eliminat...

MATERIALE

Atâtea benzi colorate câți jucători sunt: o treime din benzi trebuie să fie roșie, o treime albastră și restul galbene.

PREGĂTIRE

Jucătorii se împart în trei grupuri: tribul lui IAU, roiul lui SCAP și viesparul lui PUNG, fiecare component al primului grup primește de la conducător o bandă roșie pe care o leagă în jurul frunții. Același lucru este făcut de al doilea grup cu benzile albastre și de la treilea cu cele galbene. Toți jucătorii se împrăstie pe teren și animatorul dă startul.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii fiecărui grup îi urmăresc pe cei din alt grup și fug de cei din al treilea: cei din IAU îi urmăresc pe cei din SCAP, care încearcă să îi prindă pe cei din PUNG, care, la rândul lor aleargă după IAU. Când un jucător este atins de un adversar, iese de pe teren. În momentul în care dispăre de pe teren unul din cele trei grupuri, jocul se oprește. Echipa care, în acel moment, are mai multe persoane în joc, câștigă un punct. La un nou start al animatorului, se ia totul de la capăt.

ÎNVIINGĂTOR

Echipa care ajunge prima la numărul de puncte egal cu jumătate din numărul de jucători.