



ÎMBRĂCAREA PĂPUȘILOR

SCHEMA JOCULUI

Cu decupaje din reviste reprezentând diferite părți ale corpului uman, jucătorii încearcă să îmbrace o păpușă.

MATERIALE

Pentru fiecare grup, foarfece, lipici, câteva reviste ilustrate și conturul unei persoane.

PREGĂTIRE

Jucătorii sunt împărțiți în grupuri de câte 3-5 persoane. Animatorul a pregătit pentru fiecare grup o foaie de hârtie de desen reprezentând profilul unei persoane. Pentru dimensiunile persoanei se recomandă formatul unei pagini de rotogravură.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, fiecare grup caută în reviste elementele necesare pentru a termina propriul desen: gură, ochi, nas, urechi, eventual o față completă, îmbrăcăminte, încălțăminte etc.. Acestea sunt tăiate și lipite deasupra conturului uman, până când "manechinul" va fi complet terminat. Imaginile vor fi expuse și analizate de către toți jucătorii.

VARIANTE

După ce ați terminat de realizat conturul uman, puteți inventa povestiri, nuvele și schițe, plecând de la propriile personaje... de hârtie!