



ÎN AȘTEPTAREA OSPĂTARULUI

SCHEMA JOCULUI

Rupeți monotonia încercând să aranjați niște scobitori, în timp ce șervetul de masă este "în aer".

MATERIALE

Un pahar, o masă și o cutie de scobitori.

PREGĂTIRE

Se pune în mijlocul mesei un pahar și se împrăștie pe lângă el aproximativ treizeci de scobitori.

CUM SE JOACĂ

Primul jucător ia șervețelul, îl face cocoloș și-l aruncă în aer. Ia o scobitoare și o pune în pahar cât mai repede posibil, astfel încât să poată să prindă șervetul înainte ca acesta să atingă masa. La a doua aruncare în aer a șervetului, jucătorul va introduce două scobitori în pahar, la a treia aruncare trei scobitori, și așa mai departe, până când jucătorul comite o greșeală (va lăsa să cadă șervetul pe masă sau va pune în pahar un număr greșit de scobitori). În acest moment, paharul este golit și jocul va continua la fel cu al doilea jucător.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care reușește să introducă cât mai multe scobitori în pahar înainte ca jocul să se oprească.

VARIANTE

În timpul fiecărei aruncări, jucătorul va încerca să introducă într-un pahar, una câte una, cât mai multe scobitori. Dacă jucătorul nu reușește să prindă șervețelul, jocul se va întrerupe. În acest caz, câștigă jucătorul care a pus toate scobitorile în pahar cu cel mai mic număr de aruncări (sau, în cazul în care nimeni nu reușește, câștigă cel care introduce în pahar cel mai mare număr de scobitori, înainte de a fi eliminat).