



ÎN BAZIN, PLEOSC!

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, fără să se ude, încearcă să lovească, cu monede, un bazin care se află în apă.

MATERIALE

Un bazin de plastic. Cinci monede pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Primul conducător (cel căruia nu îi este frică să se ude) ia bazinul și se îndepărtează cu câțiva metri de mal, oprindu-se într-un punct în care apa să ajungă cel mult la umerii jucătorilor (și cel puțin până la genunchi). Cel de al doilea conducător (cel care vrea să aibă picioarele uscate) rămâne pe plajă, la o aruncătură de băț de apă.

CUM SE JOACĂ

Jucătorii se apropie de apă pe rând, și aruncă cele cinci monede ale lor (una după alta) încercând să nimerească bazinul fără să se ude la picioare. Au permisiunea să alerge înainte și înapoi urmărind valurile, dar dacă se udă, pierde un punct. Câștigă, însă, cinci puncte dacă moneda lor se oprește în bazin și trei puncte dacă lovește bazinul și cade apoi în apă. Animatorul aflat lângă bazin numără punctele realizate și se plimbă de colo – colo, mișcând apa și bazinul, făcând astfel jocul mai interesant. Când și ultima monedă a fost aruncată, animatorul din apă aduce bazinul pe plajă și dă startul jucătorilor la o fabuloasă „vânătoare de comori subacvatică”: un punct pentru fiecare monedă pescuită din apă și adusă pe mal.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care are mai multe puncte când și ultima monedă a fost adusă pe mal.