



## ÎN FOTOLIU

### SCHEMA JOCULUI

Jucătorii, în cerc, stau așezați, fără scaun și încearcă să-și mențină echilibrul.

### PREGĂTIRE

Jucătorii și animatorul formează un cerc destul de strâns, cu față înspre interior. Apoi fiecare face un sfert de rotație, spre stânga sau dreapta, conform ordinului animatorului. Fiecare jucător sprijină mâinile pe talia sau umerii celui din față, cu picioarele strâns apropiate.

### CUM SE JOACĂ

La semnalul animatorului jucătorii se asează pe genunchii celui din spate, obținând astfel un cerc de jucători așezați, cărora apoi se va solicita să se deplaseze (înainte sau în spate, într-o parte, să meargă, să țopăie, etc.) fără să piardă echilibrul.

### VARIANTE - INDICAȚII

Animatorul, la început se va preocupa să apropie jucătorii cât mai mult unul față de celălalt. Dacă jucătorii au înălțimi diferite, animatorul formează cercul alternând jucătorii pentru a echilibrul. Acest joc necesită o bună coordonare între jucători, care reacționează împreună, simultan, la semnalul animatorului.