



ÎNSĂMÂNȚAREA PIETRICELELOR

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se provoacă cu zarurile; cine ajunge în căsuța unde adversarul a depus deja o pietricică, reușește s-o ia și o adaugă la propria pradă.

MATERIALE

Șase cutii mici de carton, un zar, un marker, șase pietricele pentru fiecare jucător.

PREGĂTIRE

Se numerează cutiuțele de la unu la șase și se dispun în șir; fiecare jucător primește șase pietricele care reprezintă gajurile sale.

CUM SE JOACĂ

Pe rând, jucătorii dau cu zarul și descoperă în ce căsuță au nimerit; dacă iese trei, pietricica merge în căsuța cu numărul trei. Dacă căsuța este goală, jucătorul își depune pietricica. Dacă căsuța este ocupată de gajul unui alt jucător, i se ia pietricica (se pune stăpânire pe pietricica adversă). Unica excepție este reprezentată de numărul șase; dacă iese, jucătorul care a dat cu zarul lasă o pietricică în căsuța cu numărul șase (nu poate lua niciuna). Obiectivul este de a strânge cât mai multe pietricele.

ÎNVINGĂTOR

Jucătorul care la terminarea jocului are cele mai multe pietricele.