



# INSULA RECHINILOR

## SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt împărțiți în naufragiați și rechinii. Rechinii încearcă să facă naufragiații să cadă în mare, rupând bucăți din insulă lor. Naufragiații se apără eliminând rechinii.

## MATERIALE

5 foi de ziar pentru insulă și 5 role de hârtie pentru baston.

## PREGĂTIRE

Pe podeaua camerei sunt așezați, la întâmplare, 5 foi de ziar (insulele) pe care se așează un component din fiecare echipă (naufragiații) legați la ochi.

## CUM SE JOACĂ

Fiecare naufragiat are un baston (o rolă de ziar) cu care încearcă să țină departe rechinii (jucătorii celorlalte echipe care încearcă să se apropie). Rechinii pleacă de la un capăt al camerei și, în liniste, încearcă să se apropie de insule pentru a mâncă din ele și a face naufragiatul să cadă în apă. Dacă rechinul este atins prima dată, este rănit. Se întoarce la punctul de plecare și pleacă din nou la atac. Dacă este atins a doua oară, rechinul este eliminat și transportat la cimitirul rechinilor (afară din terenul de joc). Echipele de rechini atacă mereu aceeași insulă (prestabilită). Dacă naufragiatuliese și numai cu un picior de pe propria insulă, continuă să o ocupe, dar pierde posibilitatea de a o lua. Dacă iese cu ambele picioare, se înecă și este, oficial, declarat mort.

## ÎNVINGĂTOR

Echipa a cărei insulă a rezistat cel mai mult la atacurile rechinilor adversari.