



JUKE BOX-UL CIZMARULUI

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii se află într-un cerc, cu un pantof scos din picior. Ori de câte ori animatorul ia un pantof în mână, proprietarul are la dispoziție câteva secunde pentru a cânta un cântec.

PREGĂTIRE

Jucătorii se dispun în cerc, își scot un pantof și îl pun în fața lor. Animatorul se așează în interiorul cercului.

CUM SE JOACĂ

Animatorul ridică, la alegere, unul din pantofii jucătorilor. În acest moment, proprietarul pantofului are la dispoziție trei secunde pentru începe să cânte o melodie oarecare, până când pantoful este repus pe sol. Imediat, animatorul ridică un alt pantof, apoi un altul, creând astfel o continuitate de melodii. Cine nu începe să cânte în trei secunde este eliminat.

ÎNVIINGĂTOR

Ultimul jucător care rămâne în concurs.

VARIANTE - INDICAȚII

Când primul jucător începe o melodie, toți ceilalți, când le vine rândul, vor continua melodia respectivă de unde a fost întreruptă.