



LA ÎNĂLȚIME

SCHEMA JOCULUI

Concurs prin care se măsoară forța jucătorilor. De fapt, odată ajuns la linia de sosire, primul jucător se întoarce și îl ia în spate pe al doilea, al doilea jucător pe al treilea și așa mai departe pentru toți jucătorii echipei.

MATERIALE

PREGĂTIRE

Animatorul, după ce formează două sau mai multe echipe și stabilește un traseu cu un punct de sosire, îi aliniază pe jucători în șir indian în spatele liniei de start.

CUM SE JOACĂ

Când se dă startul, primul jucător din fiecare rând pleacă, ajunge la punctul prestabilit și apoi se întoarce. Apoi, îl ia pe al doilea jucător în spate, îl transportă până la linia de sosire și se întoarce. Cei doi jucători îl iau pe al treilea în spate, parcurg întreaga distanță și apoi împreună se întorc și îl transportă pe al patrulea și tot așa până la ultimul jucător.

ÎNVINGĂTOR

Echipa care termină prima parcursul, cu toți jucătorii care îl transportă pe ultimul coechipier.