



LABIRINTUL VÂNTOS

SCHEMA JOCULUI

Sarcina jucătorilor este de a scoate o mingiuță din labirint împingând-o numai cu forța respirației lor.

MATERIALE

O masă, multe cărți și o minge de ping-pong.

PREGĂTIRE

Animatorul construiește un labirint pe masă folosind niște cărți, așezate cu muchia în sus, pentru a delimita diferitele alei ale labirintului. Mingea de ping-pong este plasată la începutul labirintului și apoi se trage la sorți ordinea de start pentru jucători.

CUM SE JOACĂ

Pe rând, fiecare jucător încearcă să scoată mingea din labirint, după ce l-a parcurs în întregime; pentru a împinge mingea, jucătorul poate folosi doar propria respirație. Dacă mingea este atinsă în vreun fel, concurentul este eliminat. După ce toți jucătorii au realizat proba, cei doi jucători care au fost cei mai rapizi, se vor înfrunta în duelul final: de data asta, mingea va fi pusă la centrul labirintului, iar cei doi concurenți încearcă, suflând cu toată puterea lor, să o scoată pe partea adversarului.

ÎNVIINGĂTOR

Cel care își adjudecă duelul final.

VARIANTE - INDICAȚII

Puteți efectua proba pe întuneric: animatorul construiește labirintul fără a-l arăta jucătorilor și apoi îi introduce unul câte unul în cameră, după ce au fost legați la ochi. Ei au un minut la dispoziție pentru a încerca să înțeleagă parcursul, pipăindu-l cu mâinile: în acest caz, mingea poate fi mutată de-a lungul labirintului, împingând-o cu degetele. Clasamentul este făcut pe baza timpului realizat de fiecare jucător, fără duelul final.