



LINIA DE MONTAJ

SCHEMA JOCULUI

Jucătorii sunt așezați în cerc și au o batistă în mână; conform indicațiilor animatorului, își trec simultan batistele spre stânga sau dreapta, creând astfel o mișcare similară celei unui lanț de montaj.

MATERIALE

O batistă pentru orice jucător.

PREGĂTIRE

Toți se așează în cerc lipiți unul de altul cu batista în mână.

CUM SE JOACĂ

Când animatorul spune „la dreapta” toți trec batista colegului din dreapta; invers pentru „stânga”. Animatorul poate schimba sensul de mai multe ori sau să alterneze sensurile; jocul accelerează până când cineva greșește sau trece timpul. Pentru reușita jocului este important ca toți jucătorii să țină ritmul fără întârziere. Cine greșește este eliminat.

ÎNVINGĂTOR

Cine rămâne cel mai mult în joc..

VARIANTE - INDICAȚII

Se poate juca acest joc pe puncte; în loc să fie eliminați, concurenții care greșesc, primesc un punct penalizare. În acest caz, câștigător este jucătorul cu cele mai puține penalizări.