



LOGOGRIFUL

SCHEMA JOCULUI

Cu literele unui cuvânt propus de conducătorul de joc, concurenții compun alte cuvinte care le conțin, în baza unor criterii prestabilite.

MATERIALE

Creion și hârtie, pentru fiecare jucător.

CUM SE JOACĂ

Participanții se așează în jurul unei mese și trag la sorți care din ei, în timpul primei mâini, va avea rolul de inițiator (la finalul fiecărei mâini, acest rol va fi asumat de jucătorul aflat la dreapta celui care tocmai a fost). La începutul fiecărei mâini, inițiatorul pune în mijlocul mesei o foaie pe care a scris în prealabil un cuvânt din cel puțin 10 litere. Imediat, fiecare jucător (inclusiv inițiatorul) trebuie să scrie pe o foaie, împreună cu numele lui, cel mai mare număr de cuvinte (formate din cel puțin 5 litere) compuse cu literele cuvântului în chestiune. Nu sunt valabile nume proprii, forme verbale, conjugate la diverse moduri, infinitive și participii. Aceeași vocabulă poate apărea de mai multe ori dacă este declinată în moduri diferite, dar nu sunt admise cuvinte care să fie asemănătoare etimologic cu cuvântul de plecare. Fiecare literă nu poate fi folosită într-o cantitate mai mare decât cea în care este prezentă în cuvântul de bază. De exemplu, cuvântul PROPOZITOR, pot fi compuse următoarele cuvinte valabile: SPORT; POSTER; RESPIRO; PROSPER; ESPROPRIU; OPOZITOR. Nu sunt valabile cuvinte de tipul: TORO (are numai patru litere), PRESTITO (în Propositore este numai un T); PROPOSTE (are legătură etimologică cu cuvântul - bază). La expirarea timpului prestabilit, inițiatorul adună toate foile scrise (inclusiv a sa) și, pentru fiecare cuvânt valabil, face punctajul, după următoarele criterii: *1 punct pentru fiecare cuvânt din 5 litere; *2 puncte pentru cuvintele din 6 litere; *3 puncte pentru cele din 7 litere; *5 puncte pentru cele din 8 litere; *8 puncte pentru cele din 9 sau mai multe litere. Odată făcut punctajul, mâna se termină și rolul de inițiator trece la jucătorul următor. Partida se încheie atunci când toți jucătorii au fost în rolul de inițiator un număr egal de ori, stabilit inițial.

ÎNVIINGĂTOR

Jucătorul care în final are cel mai mare punctaj.

VARIANTE - INDICAȚII

Cuvântul „logogrif” provine din greacă și înseamnă „discurs secret, complicat” (de la grifos care înseamnă rețea, plasă). În antichitate cu acest cuvânt erau indicate toate jocurile de cuvinte care erau deosebite de ghicitori. Primele exemple de logogriffe compuse după sensul modern, apar la începutul secolului 19.